

Programmation Web : projet d'intégration

automne 2020

Modalités Ce projet est à réaliser en binômes entre le 24 septembre et le 13 octobre.

Parmi les séances de programmation prévues, à titre indicatif :

- le 24/09 vous découvrirez ou consoliderez vos connaissances à propos des langages HTML et CSS ;
- le 25/09 vous pratiquerez le langage JavaScript ;
- les séances des 12 et 13 octobre sont réservées pour l'élaboration de votre projet.
- Vous devrez proposer une courte démonstration de votre réalisation aux enseignants lors de la dernière séance.

Ce calendrier est adaptable en fonction de votre niveau de départ avec les langages Web : selon votre aisance, vous pourrez consacrer plus de temps aux apports initiaux et réaliser un projet plus raisonnable, ou au contraire démarrer votre projet plus tôt pour aller plus loin.

Tâche à réaliser

L'objectif de ce projet est de construire une page Web interactive, purement côté client :

- construction de la structure basique de la page en HTML
- mise en forme avec un fichier CSS
- réactivité de la page à l'aide d'événements traités en Javascript

La complexité de la réalisation est donc largement adaptable selon les connaissances et les envies de chacun.

Plusieurs pistes vous seront également proposées pour approfondir le projet si vous le souhaitez, par exemple :

- choix dynamique de plusieurs apparences pour votre page à l'aide de fichiers CSS multiples
- modification dynamique du contenu de la page par des fonctions Javascript
- etc.

Contenu de la page à produire

L'équipe enseignante vous propose de travailler sur le contenu décrit ci-dessous, mais sentez-vous libres de proposer autre chose, du moment que cela vous permet de couvrir les objectifs du projet.

Le cas échéant, vérifiez auprès d'un enseignant que votre proposition fait sens.

EXERCICE 1 (RÉALISATION D'UNE RÈGLE DE JEU INTERACTIVE)

L'idée générale consiste à choisir un jeu de société, et à réaliser un tutoriel interactif pour en apprendre les règles, sous forme d'une page web interactive.

Là encore la difficulté est paramétrable, on peut aller d'un jeu simple très abstrait (comme les dames) à quelque chose de plus fourni (avec des cartes, des dés, de l'information cachée... on rencontre vite des problèmes intéressants).

Attention : *il serait hors sujet de concevoir une page permettant de jouer une partie complète du jeu choisi.*